**База данных**

*DB (Database*), БД. Организованная структура, предназначенная для хранения, изменения и обработки взаимосвязанной информации, преимущественно больших объемов

**Метод**

*Method*. Функция или процедура, принадлежащая какому-то классу или объекту, состоящая из некоторого количества операторов для выполнения какого-то действия и имеющая набор входных аргументов

**Привязка данных**

*Binding.* Процесс, который устанавливает соединение между UI (пользовательским интерфейсом) приложения и бизнес-логикой

**OOP**

*Object-oriented programming* (объектно-ориентированное программирование). Методология программирования, основанная на представлении программы в виде совокупности объектов, каждый из которых является экземпляром определенного класса, а классы образуют иерархию наследования

**SQL**

*Structured Query Language* (язык структурированных запросов). Декларативный язык программирования, применяемый для создания, модификации и управления данными в реляционной базе данных, управляемой соответствующей системой управления базами данных

**EF**

*Entity Framework*. Объектно-ориентированная технология доступа к данным

**Паттерн**

*Pattern*. Повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках некоторого часто возникающего контекста